

Beispiel 1

Als erstes Beispiel betrachten wir die Legendretransformation von

$$f(x) = \frac{x^2}{2}, \quad (1)$$

vgl. Serie 5. Die Legendretransformation ist definiert als

$$f^*(p) = \sup_x [px - f(x)]. \quad (2)$$

Wir haben uns die Bedeutung dieser Definition in Serie 5 für dieses Beispiel geometrisch überlegt. $f^*(p)$ ist die grösste Differenz zwischen der Gerade px und der Funktion $f(x)$.

Da $f(x) = x^2/2$ auf \mathbb{R} stetig differenzierbar ist, können wir Extremalwerte von $px - f(x)$ (für gegebenes $p = p_0$) finden, indem wir die Nullstellen der Ableitung bestimmen, also

$$0 = \frac{d}{dx}(p_0x - f(x)) = p_0 - f'(x) = p_0 - x. \quad (3)$$

Somit finden wir einen Extremalwert $p_0^2/2$ für $x = p_0$. Da $f(x)$ eine strikt konvexe Funktion ist, ist der gefundene Extremalwert ein Maximum. Indem man dies für alle p macht, erhält man

$$f^*(p) = \frac{p^2}{2}. \quad (4)$$

Unter Berücksichtigung der Tatsache, dass die Funktion $f(x)$ stetig differenzierbar und strikt konvex ist, lässt sich die Legendre-Transformierte direkt mit

$$f^*(p) = \tilde{x}p - f(\tilde{x}) \quad (5)$$

berechnen, wobei $p = f'(\tilde{x})$.

Offensichtlich erhält man durch Legendretransformation von $f^*(p)$

$$f^{**}(x) = \frac{x^2}{2}, \quad (6)$$

was wiederum der ursprünglichen Funktion $f(x)$ entspricht. Allgemein ergibt sich für eine konvexe Funktion durch zweimalige Legendretransformation wiederum die ursprüngliche Funktion.

Beispiel 2

Als zweites Beispiel betrachten wir nun dieselbe Funktion $f(x) = x^2/2$ auf $[-1, 1]$, welche also nur für $x \in [-1, 1]$ definiert ist. Die Funktion ist nun wiederum auf ihrem Definitionsbereich stetig differenzierbar und strikt konvex. Man könnte deshalb nun geneigt sein, die Legendretransformierte mithilfe von Gleichung (5) zu berechnen. Betrachten wir allerdings $f'(x) = x$, erkennen wir, dass dadurch nur für $p \in [-1, 1]$ die Legendretransformierte bestimmen können. In diesem Bereich finden wir

$$f^*(p) = \frac{p^2}{2} \quad -1 < p < 1. \quad (7)$$

Für $p \notin [-1, 1]$ müssen wir die eigentliche Definition der Legendretransformation, Gleichung (2), verwenden und finden

$$f^*(p) = \sup_{x \in [-1, 1]} (px - f(x)) = \sup_{x \in [-1, 1]} \left(px - \frac{x^2}{2} \right) = \begin{cases} p - \frac{1}{2}, & p > 1, \\ -p - \frac{1}{2}, & p < -1, \end{cases} \quad (8)$$

was aus Randmaxima bei $x = \pm 1$ resultiert, vgl. Fig. 2. Die Legendretransformierte ist also

$$f^*(p) = \begin{cases} p - \frac{1}{2}, & p > 1, \\ p^2/2, & -1 \leq p \leq 1, \\ -p - \frac{1}{2}, & p < -1. \end{cases} \quad (9)$$

Wir erkennen, dass die Legendretransformierte der Funktion $f(x) = x^2/2$ verschieden ist für die beiden Fälle, dass die Funktion auf ganz \mathbb{R} definiert ist oder dass die Funktion nur auf $[-1, 1]$ definiert ist. Wir berechnen nun die Legendretransformierte f^{**} der Funktion f^* . f^* ist eine

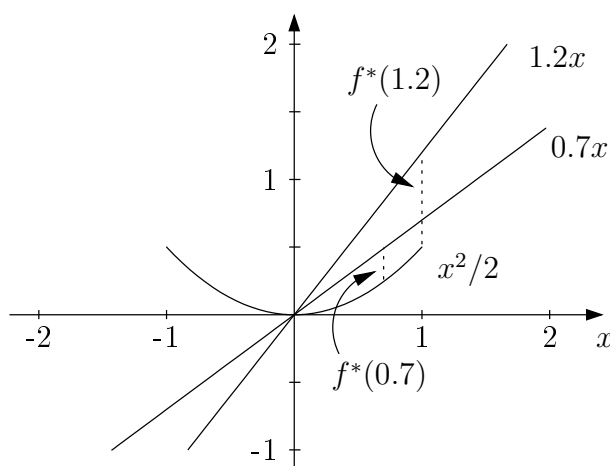


Abbildung 1: Im Gegensatz zu $f^*(0.7)$ ist $f^*(1.2)$ durch ein Randmaximum bestimmt.

stückweise definierte, stetig diffenzierbare, konvexe Funktion. Wir berechnen die Legendretransformation mit der Definition (2) als

$$\begin{aligned} f^{**}(x) &= \sup_p (xp - f^*(p)) \\ &= \max \left(\sup_{p>1} (xp - (p - 1/2)), \sup_{-1 < p < 1} (xp - p^2/2), \sup_{p<-1} (xp - (-p - 1/2)) \right). \end{aligned} \quad (10)$$

Wir betrachten nun zuerst $x \in [-1, 1]$ und finden

$$\begin{aligned} f^{**}(-1 \leq x \leq 1) &= \max \left(\sup_{p>1} (-p(1-x) + 1/2), \frac{x^2}{2}, \sup_{p<-1} (p(1+x) + 1/2) \right) \\ &= \max \left(x - 1/2, \frac{x^2}{2}, -x - 1/2 \right) = \frac{x^2}{2}. \end{aligned} \quad (11)$$

Betrachten wir nun $x > 1$ ist

$$\sup_{p>1} (p(x-1) + 1/2) \quad (12)$$

nicht definiert, da $p(x - 1) + 1/2$ für $p \rightarrow \infty$ divergiert. Somit ist $f^{**}(x > 1)$ nicht definiert. Analog finden wir, dass $f^{**}(x < -1)$ nicht definiert ist.

Wir finden, dass die zweifache Legendretransformation der Funktion $f(x) = x^2/2$, welche nur auf $[-1, 1]$ definiert ist, wieder die ursprüngliche Funktion definiert auf dem selben Intervall liefert.

Bemerkung: Die beiden Geraden der Funktion $f^*(p)$ werden durch die Legendretransformation auf die Punkte $x = \pm 1$ abgebildet.

Beispiel 3

Wir betrachten die konvexe Funktion

$$f(x) = \begin{cases} 1, & x < 1, \\ 2x - 1, & x \geq 1. \end{cases} \quad (13)$$

Indem wir die Ableitung $f'(x)$ bilden,

$$f'(x) = \begin{cases} 0, & x < 1, \\ 2, & x \geq 1, \end{cases} \quad (14)$$

erkennen wir, dass die Funktion nicht stetig differenzierbar ist. Somit müssen wir die Legendretransformation gemäss der Definition (2) berechnen.

Wir betrachten zuerst $p < 0$ und erkennen, dass

$$f^*(p < 0) = \sup_x (px - f(x)) = \text{nicht definiert}, \quad (15)$$

da $px - f(x) \rightarrow \infty$ ($x \rightarrow \infty$). Für $p = 0$ gilt

$$f^*(0) = \sup_x (px - f(x)) = \max\left(\sup_{x < 1}(-1), \sup_{x \geq 1}(-(2x - 1))\right) = -1 \quad (16)$$

und somit wird die gesamte Gerade (für $x < 1$) auf einen Punkt abgebildet. Für $0 < p < 2$ finden wir

$$\begin{aligned} f^*(0 < p < 2) &= \sup_x (px - f(x)) \\ &= \max\left(\sup_{x < 1} (px - 1), \sup_{x \geq 1} (px - [2x - 1])\right) \\ &= \max\left(p - 1, \sup_{x \geq 1} (-[2 - p]x + 1)\right) \\ &= \max(p - 1, p - 1) = p - 1, \end{aligned} \quad (17)$$

wobei diese Gerade eine Transformation des Knicks von $f(x)$ bei $x = 1$ ist.

Wir finden des Weiteren

$$f^*(2) = \max\left(\sup_{x < 1} (2x - 1), \sup_{x \geq 1} (2x - [2x - 1])\right) = 1, \quad (18)$$

wobei die ganze Gerade (für $x > 1$) auf einen Punkt abgebildet wird.

Da $px - f(x) \rightarrow \infty$ ($x \rightarrow \infty$) für $p > 2$, ist $f^*(p > 2)$ nicht definiert.

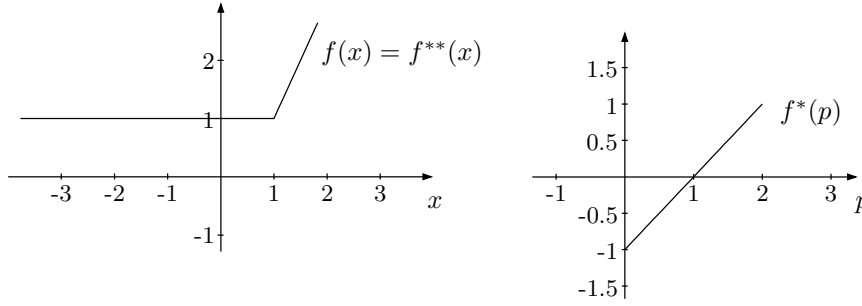


Abbildung 2: Die Legendretransformation der Funktion $f(x)$ liefert eine nur auf dem Intervall $[0, 2]$ definierte Funktion $f^*(p)$. Die Legendretransformation von $f^*(p)$, $f^{**}(x)$, ist identisch mit der ursprünglichen Funktion $f(x)$.

Wir finden somit als Legendretransformierte von $f(x)$ die auf $[0, 2]$ definierte Funktion

$$f^*(p) = p - 1, \quad 0 \leq p \leq 2. \quad (19)$$

Diese Funktion können wir nun ein weiteres Mal Legendretransformieren und erhalten mit

$$f^{**}(x) = \sup_{0 \leq p \leq 2} (xp - f^*(p)) = \sup_{0 \leq p \leq 2} (xp - p + 1), \quad (20)$$

$$f^{**}(x < 1) = \sup_{0 \leq p \leq 2} (-(1-x)p + 1) = 1, \quad (21)$$

$$f^{**}(x = 1) = \sup_{0 \leq p \leq 2} (1) = 1 \quad (22)$$

$$f^{**}(x > 1) = \sup_{0 \leq p \leq 2} ((x-1)p + 1) = 2x - 1. \quad (23)$$

Insgesamt erhalten wir

$$f^{**}(x) \begin{cases} 1, & x < 1, \\ 2x - 1, & x \geq 1, \end{cases} \quad (24)$$

und somit die ursprüngliche Funktion zurück.

Beispiel 4

Sei die Funktion $f(x)$ gegeben durch

$$f(x) = \begin{cases} \frac{x^2}{2} + a, & x < 0, \\ \frac{x^2}{2}, & x \geq 0. \end{cases} \quad (25)$$

wobei a eine positive reelle Zahl darstellt. Auf jedem Teilgebiet ($x \geq 0$ und $x < 0$) ist f stetig differenzierbar und strikt konvex. Auf ganz \mathbb{R} ist die Funktion aber nicht konvex und nicht stetig. Für die Legendretransformation gilt,

$$f^*(p) = \sup_x [px - f(x)] \quad (26)$$

$$= \max \left\{ \sup_{x < 0} \left[px - \frac{x^2}{2} - a \right], \sup_{x \geq 0} \left[px - \frac{x^2}{2} \right] \right\}. \quad (27)$$

Wir untersuchen nun die beiden Suprema in Gl. (26) in Abhängigkeit des Wertes p .

$$\sup_{x < 0} [px - \frac{x^2}{2} - a] = \begin{cases} \frac{p^2}{2} - a, & p < 0, \\ -a & p, \geq 0. \end{cases} \quad (28)$$

Das Supremum in Gl. (28) wird für $p < 0$ in einem Maximum der Funktion $px - f(x)$ angenommen, wodurch sich f^* schreiben lässt als $f^*(p) = \tilde{x}p - f(\tilde{x})$ mit $p = f'(\tilde{x}) = \tilde{x}$. Für $p \geq 0$ wird das Supremum für kein $\tilde{x} < 0$ angenommen. Trotzdem erhalten wir dessen Wert im Limes $x \rightarrow 0_-$.

Für das zweite Supremum gilt analog

$$\sup_{x \geq 0} [px - \frac{x^2}{2}] = \begin{cases} 0, & p < 0, \\ \frac{p^2}{2}, & p \geq 0. \end{cases} \quad (29)$$

Somit finden wir, dass sich $f^*(p)$ schreiben lässt als

$$f^*(p) = \begin{cases} \max \left\{ \frac{p^2}{2} - a, 0 \right\}, & p < 0, \\ \max \left\{ -a, \frac{p^2}{2} \right\}, & p \geq 0, \end{cases} \quad (30)$$

und damit

$$f^*(p) = \begin{cases} \frac{p^2}{2} - a, & p \leq -\sqrt{2a}, \\ 0, & -\sqrt{2a} \leq p \leq 0, \\ \frac{p^2}{2}, & 0 \leq p, \end{cases} \quad (31)$$

vgl. Fig. 3.

Im Prinzip ist nun die Rücktransformation in analoger Weise zu berechnen. Da unsere Legendretransformierte Funktion f^* aus drei Teilstücken besteht, wird sich das Supremum in ein Maximum aus drei stückweisen Suprema zusammensetzen.

$$f^{**}(z) = \max \left\{ \sup_{p \leq -\sqrt{2a}} [zp - \frac{p^2}{2} + a], \sup_{-\sqrt{2a} \leq p \leq 0} [zp], \sup_{p \geq 0} [zp - \frac{p^2}{2}] \right\}. \quad (32)$$

Wiederum berechnen wir die ‘‘Teilsuprema‘‘ einzeln, d.h.

$$\sup_{p \leq -\sqrt{2a}} [zp - \frac{p^2}{2} + a] = \begin{cases} \frac{z^2}{2} + a, & z \leq -\sqrt{2a}, \\ -\sqrt{2a} z, & z \geq -\sqrt{2a}, \end{cases} \quad (33)$$

$$\sup_{-\sqrt{2a} \leq p \leq 0} [zp] = \begin{cases} -\sqrt{2a} z, & z \leq 0, \\ 0, & z \geq 0, \end{cases} \quad (34)$$

$$\sup_{p \geq 0} [zp - \frac{p^2}{2}] = \begin{cases} 0, & z \leq 0, \\ \frac{z^2}{2}, & z \geq 0. \end{cases} \quad (35)$$

Daraus folgt

$$f^{**}(z) = \begin{cases} \max \left\{ \frac{z^2}{2} + a, -\sqrt{2a} z, 0 \right\} & z \leq -\sqrt{2a}, \\ \max \left\{ -\sqrt{2a} z, -\sqrt{2a} z, 0 \right\} & -\sqrt{2a} \leq z \leq 0, \\ \max \left\{ -\sqrt{2a} z, 0, \frac{z^2}{2} \right\} & 0 \leq z. \end{cases} \quad (36)$$

Wir finden die zweifach Legendretransformierte von $f(x)$ als

$$f^{**}(z) = \begin{cases} \frac{z^2}{2} + a, & z \leq -\sqrt{2a}, \\ -\sqrt{2a} z, & -\sqrt{2a} \leq z \leq 0, \\ \frac{z^2}{2}, & 0 \leq z, \end{cases} \quad (37)$$

womit $f^{**}(z)$ die konvexe umhüllende Funktion von $f(x)$ ist, vgl. Fig. 3.

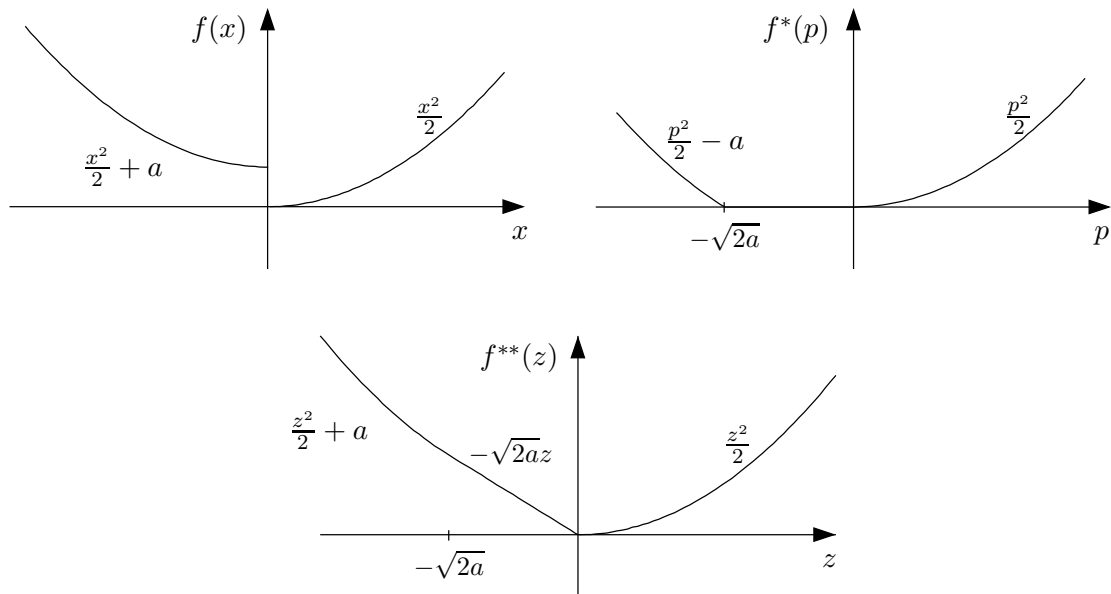


Abbildung 3: Für die nichtkonvexe Funktion $f(x)$ ist die zweifach Legendretransformierte Funktion $f^{**}(z)$ die konvexe Hülle der ursprünglichen Funktion.